



**Responsable:** Anatoli Nichei  
**Discord:** Tokpary#5157



## ***Reglamento del torneo UniEncounter Brawl Stars***

Este torneo no está patrocinado u organizado por Supercell pero cumple con su normativa comunitaria.

Disponible para jugadores de ESPAÑA.

La organización del torneo mantiene el derecho de cambio/adaptación este reglamento en caso de que fuera necesario.

Está permitido hacer streaming del torneo desde el punto de vista del jugador, siempre y cuando el partido en cuestión NO vaya a ser retransmitido por la organización. UniEncounter no se hace responsable de malas conductas, siendo el jugador que retransmite responsable de evitar las mismas.

No se permite bajo ninguna circunstancia la suplantación de identidad (que una persona no inscrita juegue en nombre de una inscrita).

### **HORARIO SEGÚN INSCRITOS:**

**Horario:** 26 de Febrero se jugarán todos los partidos a partir de las 11:00 de forma presencial, el horario podrá variar dependiendo de la cantidad de jugadores.

### **Antes del torneo**

Todos los jugadores deben conocer este reglamento y basarse en él durante el transcurso del torneo. No conocer el reglamento no exime de su cumplimiento.

Los nombres de los equipos y de los participantes no podrán contener palabras o contenido sexista, homófobo, racista o vejatorio de ningún tipo.

Existe la posibilidad de que el organizador cree una partida privada para visualizarla en modo espectador.



**Responsable:** Anatoli Nichei  
**Discord:** Tokpary#5157



### Durante el torneo

Cada equipo dispone de un máximo de 5 minutos tras la hora concertada para el partido, para presentarse y empezar a jugar. De no ser así, el equipo rival podrá solicitar la victoria por defecto a través de un reporte en el discord.

Los partidos se podrán jugar en las siguientes modalidades: "Atrapagemas", "Atraco", "Caza Estelar", "Balón Brawl", "Asedio", "Zona Restringida" y "Noqueo". La primera ronda se jugará en un mapa de "Atrapagemas" aleatorio. Las siguientes rondas lo decidirán los perdedores, tanto el mapa como la modalidad. Bajo ningún concepto están permitidos los mapas personalizados.

### Creación de partida:

Los capitanes de ambos equipos se mandarían solicitud de amistad. El capitán del equipo 1 invitará al equipo contrario. Una vez estén ambos equipos, habrá una fase de bans y se seleccionará el mapa. Durante la fase de bans cada equipo vetará un Brawler y no se podrá jugar durante esa ronda.

### Funcionamiento:

El partido transcurrirá de forma habitual.

En caso de abandono a mitad de un mapa, el mapa será para el equipo que permanezca en el juego. No está permitido que ningún jugador abandone un partido en curso. Si se produce sin una justificación válida, el enfrentamiento se le dará por perdido.

Al finalizar el partido, el jugador o equipo deberá comunicar el resultado y enseñar el registro de batalla para dar constancia del resultado.

En caso de existir alguna disconformidad con las reglas, la organización se reserva el derecho a poder cambiar las mismas durante el torneo.

Se estudiaría un cambio de ciertas normas, siempre y cuando, se presente por escrito tras la celebración de la primera ronda, y cuente con la firma y aceptación de la mitad de los participantes + 1.