



**Responsable:** Pablo  
**Discord:** Pabloloarag#2967



## ***Reglamento del torneo UniEncounter VALORANT***

Este torneo no está patrocinado u organizado por Riot Games pero cumple con su normativa comunitaria.

Disponible para jugadores y equipos de ESPAÑA, CON UN MÁXIMO DE DOS (2) JUGADORES EXTRANJEROS.

La organización del torneo mantiene el derecho de cambio/adaptación este reglamento en caso de que fuera necesario.

Está permitido hacer streaming del torneo desde el punto de vista del jugador, siempre y cuando el partido en cuestión NO vaya a ser retransmitido por la organización. UniEncounter no se hace responsable de malas conductas derivadas de esta acción como "ghosting" o "stream sniping", siendo el jugador que retransmite responsable de evitar dichas conductas. Además, la opción "Sangre" deberá estar desactivada.

### **HORARIO SEGUN INSCRITOS:**

- **HASTA LA FINAL:** Del 23 de Febrero en adelante hasta 25 de Febrero, mejor de 1 (BO1). Ambos equipos acordarán el día y la hora. **Online**
- **SEMIFINALES:** Partido en streaming. 25 de Febrero a partir de las 19:30. **Presencial**
- **LA FINAL:** Mejor de 3 (BO3), partido en streaming. 26 de Febrero a partir de las 15:30. **Presencial**

### **ANTES DEL TORNEO**

Todos los jugadores deben conocer este reglamento y basarse en él durante el transcurso del torneo. No conocer el reglamento no exime de su cumplimiento.

Los nombres de los equipos participantes no podrán contener palabras o contenido sexista, homófobo, racista o vejatorio de ningún tipo.



**Responsable:** Pablo  
**Discord:** Pabloloarag#2967



En los encuentros previos a las semifinales, el método de contacto con el rival será siempre a través del **Discord** de UniEncounter (canal Valorant). El contacto con los árbitros/admins del torneo también será a través del [Discord](#) de UniEncounter ([enlace](#)).

Todos los equipos deben completar el check-in obligatorio desde 30 minutos antes del inicio del torneo. No completar el check-in de manera satisfactoria supondrá la no participación en el torneo.

Tu nombre de usuario de VALORANT que deberás aportar, debe corresponder totalmente a de tu usuario del juego. El formato correcto es **Nick#Código** (por ejemplo: Ween#EUW). No tener el usuario bien definido, o cambiarlo durante el transcurso del torneo, puede suponer la expulsión del mismo.

Puedes encontrar tu usuario en la pantalla principal del juego, moviendo el ratón a tu nombre de usuario.



## **DURANTE EL TORNEO**

Cada equipo dispone de un máximo de 10 minutos tras la hora acordada de comienzo de la ronda para presentarse y empezar a jugar. De no ser así, el equipo rival podrá solicitar la victoria por defecto a través de discord o en presencial.

En los partidos presenciales deben estar los 5 integrantes de cada equipo presentes. En caso contrario, podrá participar alguien diferente que se encuentre de manera presencial, máximo 1 por equipo.

El tiempo entre mapas en un mejor de 3 (BO3) será de 5 minutos máximo.

**MAP POOL:** Los mapas para todo el torneo serán: Ascent, Bind, Breeze, Fracture, Haven, Icebox y Split.

**SISTEMA DE VETO:** El sistema de veto de mapas dependerá de si el partido en cuestión es al mejor de 1 mapa (BO1) o al mejor de 3 mapas (BO3). El equipo "1" será el situado en la parte superior del partido, dentro del cuadro eliminatorio.



**Responsable:** Pablo  
**Discord:** Pabloloarag#2967



**BO1:**

Equipo "1" veta un mapa  
Equipo "2" veta otro mapa  
Equipo "1" veta otro mapa  
Equipo "2" elige un mapa de los 4 restantes  
Equipo "1" elige el bando de comienzo del mapa

**BO3:**

Equipo "1" veta un mapa  
Equipo "2" veta un mapa  
Equipo "1" elige un mapa, será el MAPA 1.  
Equipo "2" elige el bando de comienzo del MAPA 1.  
Equipo "2" elige un mapa, será el MAPA 2.  
Equipo "1" elige el bando de comienzo del MAPA 2.  
MAPA3: Moneda para elegir Mapa o Bando

**CREACIÓN DE LA PARTIDA:** El equipo "1", el situado en la parte superior del partido dentro del cuadro eliminatorio, será el encargado de crear la partida. Para crear la partida hay que pulsar en "**Jugar**" y luego en "**Personalizada**".

Será obligatorio que ambos capitanes se agreguen a "**Amigos**" dentro del juego. El usuario del capitán rival está disponible en su perfil o puede ser pedido por el chat del lobby/sala de partido.

Para hacerlo, puedes pulsar el botón "**Añadir amigo**" situado en la parte inferior derecha de la pantalla principal del juego.

La configuración de partida será la **estándar competitiva**. Ambos equipos deben cerciorarse de que la configuración es correcta antes de empezar. Si la partida comienza se da por hecho que ambos equipos aceptan su configuración y su resultado será válido.

**Tipo:** Personalizada

**Modo:** Estándar

**Prórroga:** Activada

**Modo Torneo:** Activado - 3 pausas de 30 segundos por equipo en todo el partido

**Atajos:** Solo permitidos para pausas y avisando al árbitro/admin. **TOTALMENTE PROHIBIDO PARA OTRAS OPCIONES. EXPULSIÓN DIRECTA**

**Servidor:** Madrid/Paris1\*

**Grupo:** Cerrado\*

\*Salvo que ambos equipos lo acuerden, los espectadores están prohibidos y el servidor por defecto será Madrid.